



Plantilla para una Programación de Aula Creativa y Personalizada

1. Introducción y contextualización

- Centro educativo, ubicación, tipo de alumnado, grupo clase ficticio
- Justificación del enfoque general

2. Hilo conductor

- Título creativo y motivador
- Relación con el desarrollo de competencias clave

3. Objetivos y competencias clave

- Vinculación con el currículo y el perfil de salida

4. Currículum

- Áreas, criterios de evaluación y saberes básicos

5. Metodología

- Metodologías activas y enfoque inclusivo

6. Situaciones de aprendizaje

- Título, producto final, actividades clave

7. Atención a la diversidad

- Medidas generales y específicas adaptadas al grupo

8. Evaluación

- Instrumentos y técnicas coherentes con la metodología

9. Uso de TIC

- Herramientas digitales para el aprendizaje y la evaluación

10. Educación emocional y valores

- Actividades vinculadas a habilidades blandas y valores

11. Temporalización y organización

- Calendario general y distribución de unidades

12. Conclusión

- Valoración personal y vinculación con tu perfil docente